

**# Clojure@Echo 01**

clojure.org

## # Числа

Long	1
Ratio	1/3
Double	1.0
BigInt	36786883868216818816N
BigDecimal	3.14159265358M

# # Числа

## ## Операции

Нормальное равенство:

```
(== 1 1.0) => true
```

Проверка на переполнение:

```
+ - * / quot rem
```

Авто-promoting:

```
+ ' - ' * ' inc ' dec '
```

Без проверок:

```
unchecked-add...
```

# # Строки и символы

```
java.lang.String      "abc"  
java.lang.Character  \a  \b  \c
```

# # Keywords

(:abc mymap)

<=> (mymap :abc)

<=> (get mymap :abc)

(:abc mymap 0)

<=> (mymap :abc 0)

<=> (get mymap :abc 0)

# # Коллекции

- + Иммутабельны
- + Персистентны
- + Шарят структуру
- + Гарантии по скорости
- + Interior в Джаву (как родные)
- + Абстрактные (count, conj, seq)

## # ISeq

- + Делается из любой коллекции
- + Даже из Java arrays и Iterables
- + Могут быть ленивыми

```
# ISeq
## Применения
```

```
first
```

```
rest
```

```
cons
```

# # ISeq

## ## Применения-2

distinct filter remove for keep keep-indexed cons  
concat lazy-cat mapcat cycle interleave interpose  
rest next fnext nnext drop drop-while nthnext for  
take take-nth take-while butlast drop-last for flat-  
ten reverse sort sort-by shuffle split-at split-with  
partition partition-all partition-by map pmap mapcat  
for replace reductions map-indexed seque first ffirst  
nfirst second nth when-first last rand-nth zipmap  
into reduce set vec into-array to-array-2d frequen-  
cies group-by apply not-empty some reduce seq? eve-  
ry? not-every? not-any? empty? some filter doseq do-  
run doall realized? seq vals keys rseq subseq rsubseq  
lazy-seq repeatedly iterate repeat range line-seq  
resultset-seq re-seq tree-seq file-seq xml-seq itera-

## # Списки

'(a b c) <=> (list a b c)

Быстрое добавление в начало  
Остальное медленно :)

# # Векторы

`[a b c]`  $\Leftrightarrow$  `(vector 1 2 3)`  
`([a b c] 0)`  $\Leftrightarrow$  `(get [a b c] 0)`

- + Дерево с коэфф. ветвления 32
- + Доступ по индексу  $O(\log_{32} N)$
- + Быстрое добавление в конец
- + `rseq`

## # Словари (maps)

```
{:a 1, :b 2}
```

```
({...} :a) <=> (get {...} :a)
```

```
({...} :a 0) <=> (get {...} :a 0)
```

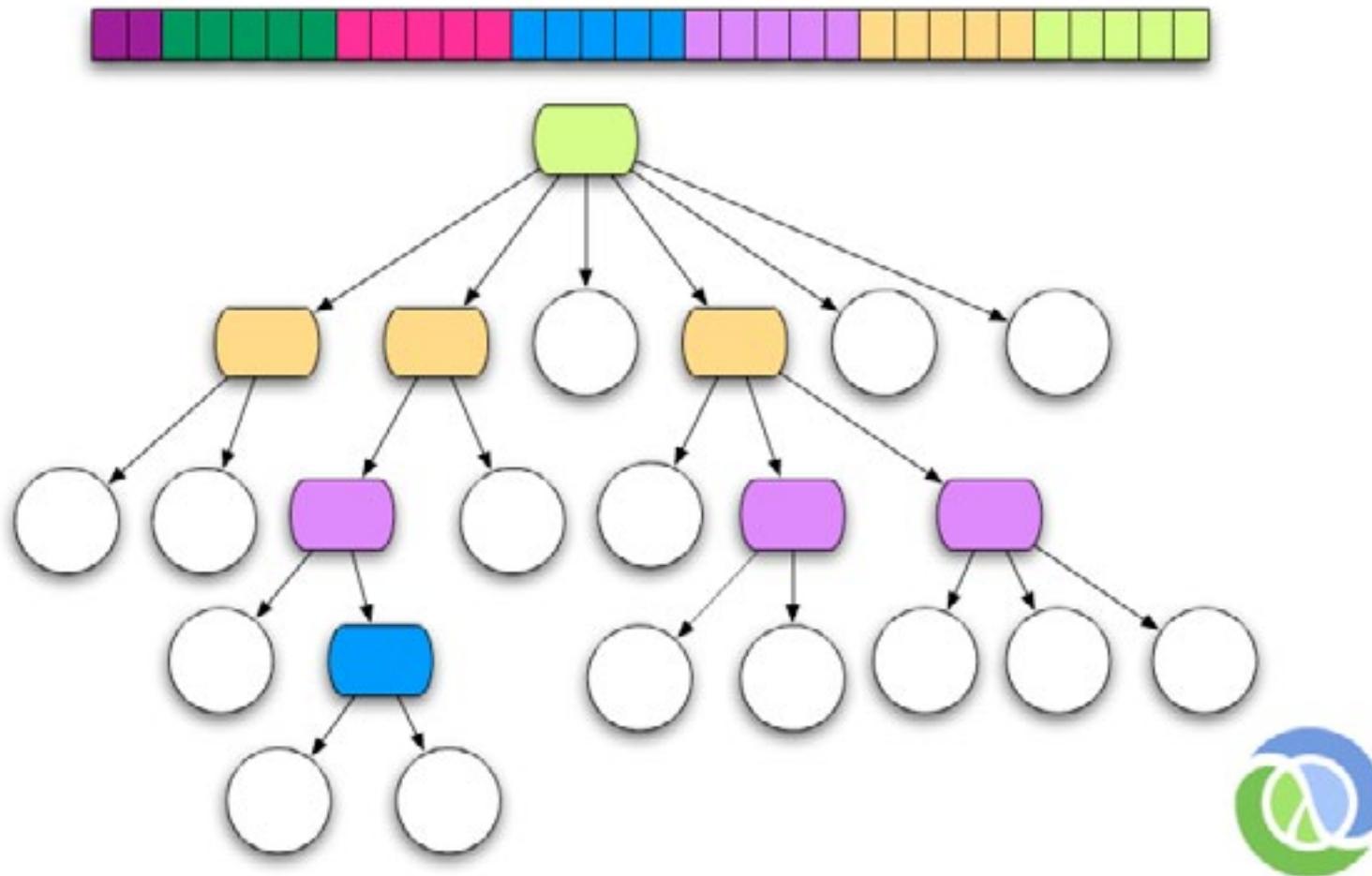
+ Bit-partitioned hash tries

+ Поиск  $O(\log_{32} N)$  (hash-map)

или  $O(\log N)$  (sorted-map)

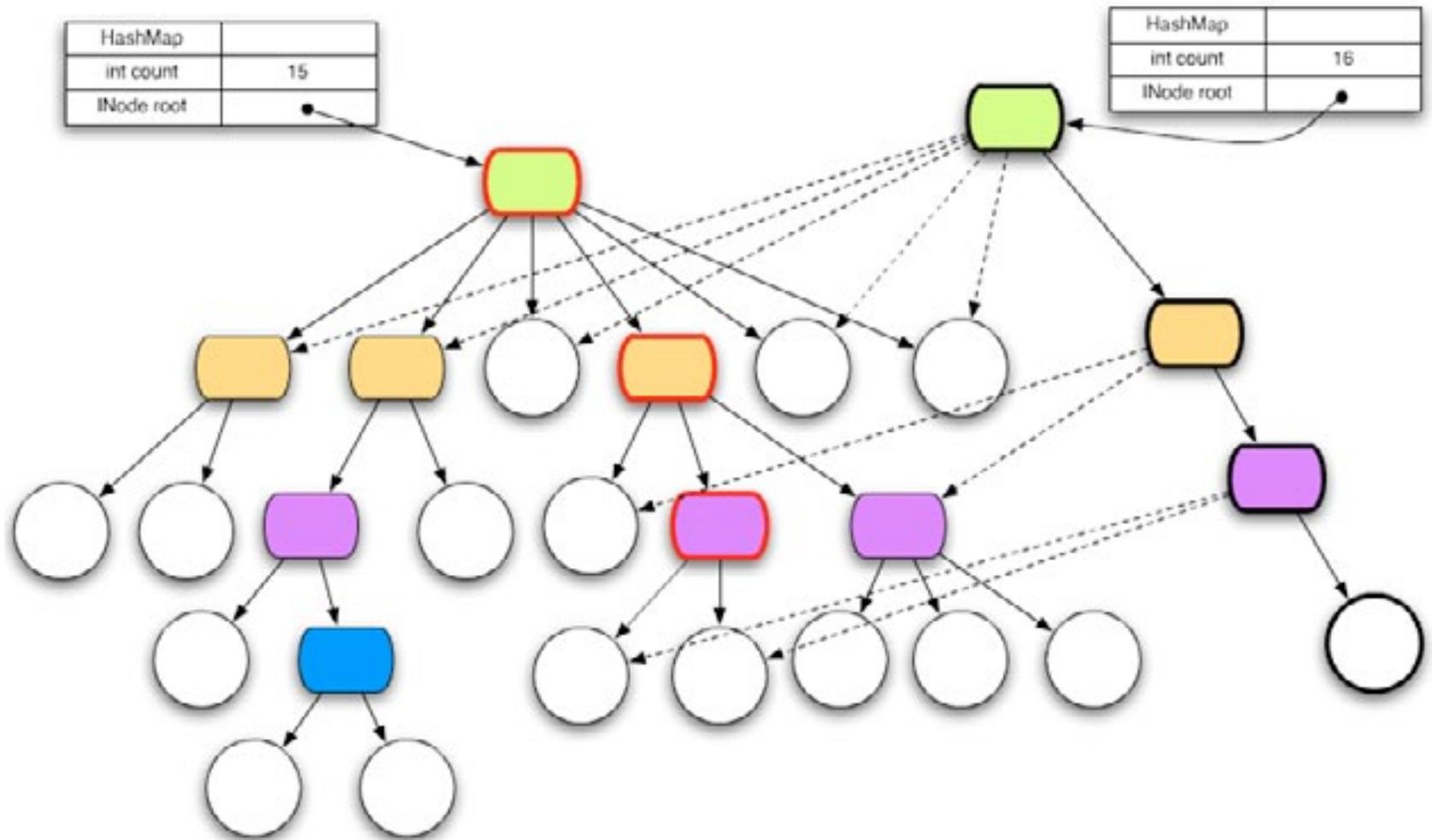
# # Словари (maps)

## ## Реализация



# # Словари (maps)

## ## Шаринг структуры



## # Множества

`#{a b c} <=> (hash-set a b c)`

`(#{1 2 3} 1)`

`<=> (get #{1 2 3} 1) ==> 1`

`(#{1 2 3} 4)`

`<=> (get #{1 2 3} 4) ==> nil`

## # Мультиметоды

```
dispatch function + cases
```

```
(defmulti area  
  (fn [shape]  
    (get shape :type)))
```

```
:: (defmulti area :type)
```

# # Мультиметоды

```
(defmethod area :square [this]
  (* (:side this) (:side this)))
```

```
(defmethod area :circle [this]
  (* Math/PI (:radius this) (:radius this)))
```

```
(area {:type :circle, :radius 10})
```

```
(area {:type :square, :side 2})
```

# # Мультиметоды

## ## Диспатчинг по типу

```
(defmulti foo class)
```

```
(defmethod foo java.lang.String [s]  
  (format "%s" s))
```

```
(defmethod foo java.lang.Integer [i]  
  (format "%i" i))
```

```
(defmethod foo nil [_]  
  "nothing here")
```

```
(defmethod foo :default [_]  
  :oops)
```

# # Протоколы

Диспатчинг по типу  
первого аргумента

Быстрые

Не создают иерархий и отношений

Расширяются в любой момент

# # Протоколы

## ## Пример

```
(defprotocol Pr
  (foo [x])
  (bar [x y]))
```

```
(defrecord Foo [a b c]
  Pr
  (foo [x] a)
  (bar [x y] (+ c y)))
```

# # Протоколы

## ## Пример-2

```
(extend-protocol Pr
  String
    (foo [x] ...)
  IPersistenVector
    (foo [x] ...)
    (bar [x y] ...)
  nil
    (bar [x y] ...)
  Object
    (bar [x y] ...))
```

# # Протоколы

## ## Пример-3

```
(extend-type Foo
  Countable
  (cnt [c] ...)
  Pr
  (foo [x] ...)
  (bar [x y] ...))
```

# # Интероп

```
(new Date) <==> (Date.)
```

```
obj.method(args) <==> (.method obj args)  
(.toUpperCase "fred")
```

```
(.-prop obj)  
(set! (.-prop obj) v)
```

```
(System/getProperty "java.vm.version")  
Math/PI
```

**# Интероп**

**## Расширяем Джаву**

```
(proxy MouseListener []  
  (onClick [e] ...)  
  (onMouseOver [e] ...))
```

```
(reify Object  
  (toString [this] f))
```

```
# Интероп  
## Type hints
```

```
(set! *warn-on-reflection* true)
```

```
(defn len [^String x]  
  (.length x))
```

```
(defn hinted  
  (^String [] "a"))
```

# # Интероп

## ## ПРИМИТИВЫ

(int ...), (float ...), ...

aget, aset, int-array, ints...

amap, areduce

^ints, ^floats, ...

Никита Прокопов

[tonsky.livejournal.com](http://tonsky.livejournal.com)

Еcho, Ульяновск

12 июля 2012

[aboutecho.com](http://aboutecho.com)

[echorussia.ru](http://echorussia.ru)

Обсуждение лекций:

[tonsky.livejournal.com/tag/clojure](http://tonsky.livejournal.com/tag/clojure)